Глава 826  
  
: 17 декабря: Месилово с Мерамерой, часть 9\*\*  
  
Тактический шар "Боллмен", модель "Экранный Тигр".  
Эта хреновина, "Экранный Тигр", сделана по образу и подобию невъебенного тактического тигра 【Белого Тигра】. Но если Белый Тигр мог всасывать и выплевывать вообще любую хуйню, то "Экранный Тигр" – это его урезанная версия, работающая только с маной. Но, блядь, это \*единственное\* отличие. Всосать, сжать, выплюнуть... все это он может не хуже оригинала. Не просто для атаки или маневров, а еще и всякие техничные финты вытворять чисто с маной – тут он 【Белому Тигру】 ни капли не уступает.  
Прям как охуенно нарисованный тигр на ширме. Настолько пиздато сделано, что хуй отличишь от настоящего.  
  
«Накачка маны!»  
  
『Вас понял』  
  
Бездушный ответ пропищал из механического тигра Катсу через павер-армор.  
В отличие от Белого Тигра, который жрал все подряд снаружи, эта хреновина начала всасывать энергию из встроенного реактора-зарядника... Юнит, который вообще-то должен был продлевать время работы, снабжая энергией основной источник питания, теперь сам стал донором. Энергия пошла в руки, началось сжатие.  
  
«Так, я ща на спину ему залезу, Пеппер, ты следи за ебучим лазером из его рожи и хуярь по ней снизу!»  
  
«Поняла!»  
  
Продолжая копить ману, Катсу, заставив гудеть все приводы, рванул вперед. Перепрыгнув через толпу игроков, копошащихся у лап Тлеющей Багряницы, он вонзил свои "когти" в огромную ручищу этого младенца-переростка.  
  
«Если присобачено снаружи, то вроде как не считается... так-с!»  
  
Это были не когти тигра.  
Это были накладные "ногти", приделанные к лапам тигра.  
Чтобы скопировать Белого Тигра, на самом тактическом шаре "Экранный Тигр" не было ни единого встроенного оружия. Поэтому, чтобы драться чем-то, кроме его систем, нужно было внешнее вооружение, не зависящее от меха.  
Эти "Когти-крюки" (Хагу-Нейл), что он юзал сейчас, были не для того, чтобы резать. Их задача – вгрызться в цель и держаться, сука, насмерть. То есть, это оружие, чтобы цепляться за невообразимо огромную жопу мира, карабкаться по ней и, в конце концов, преодолеть ее.  
Катсу резво пер вверх, вонзая когти в мягкую, но достаточно плотную шкуру Тлеющей Багряницы – когти входили, но не пробивали насквозь. И тут он заметил.  
  
───Чет левая нога пиздец тяжелая.  
  
Игрок, слившийся с тактическим шаром, получает нечеловеческую силу благодаря ассисту павер-армора. Но это ощущение тяжести сверху слева было явно не из-за грязи или сведенной мышцы... Это, блядь, означало, что к его левой ноге прицепилось что-то увесистое.  
Может, какая-то мелкая вражина вылезла из шкуры Багряницы? Если так, придется атаковать, хоть зарядка маны и не закончена. Опираясь на одну руку, он направил вторую к левой ноге и...  
  
«С ветерком прокатишь?»  
  
«Блядь, напугал, урод!»  
  
Там, обхватив его левую ногу, как какой-нибудь сраный дух-прилипала из сказок, висел взрослый мужик, выглядящий лет на пять (Этернал Зеро), с охуенно довольной рожей... Катсу чуть не сбросил его нахуй, чудом сдержавшись.  
  
«Ты че, блядь, пугаешь?!»  
  
«Соррян. Просто так быстрее, чем самому карабкаться».  
  
Этернал Зеро шустро переполз с ноги Катсу, который от такого охуевания замер, на его спину и уцепился, как будто его на закорках несли. Он уставился вверх... на спину Тлеющей Багряницы, стоящей на четвереньках.  
  
«Может, пиздить по конечностям и поможет пробить защиту, но это ж, блядь, периферия. Если хотим завалить эту хрень по-настоящему, надо херачить по туловищу».  
  
«Ну, в целом да. Хрен знает, можно ли применять к \*этому\* человеческую логику... типа, младенческую... но, по идее, бить в район сердца или башки должно быть эффективнее, чем по рукам».  
  
Рубеж Шангри-Ла – это уже давно не мир меча и магии. Даже если смерть означает проебать весь свой шмот прямо на месте, всегда найдутся отморозки, которые скажут: "Именно поэтому, блядь, и надо вкладываться по полной!"  
  
«Пилоты тактических шаров слетелись, как мухи на говно, пользуясь моментом».  
  
«Да если они хоть \*добрались\* до этого момента, уже заебись. По крайней мере, в рейдах нет ластхит-бонуса. Так что чем больше народу – хоть сотня, хоть две – тем лучше...!»  
  
Похуй, кто нанесет последний удар. Главное – завалить. В этом плане игра, сука, честная... пробормотал Катсу про себя, продолжая карабкаться по трясущейся руке Тлеющей Багряницы с Этернал Зеро на спине. Вверху пилоты тактических шаров, опоздавшие... или решившие наконец использовать припрятанные машины, особенно летающие павер-арморы, атаковали спину или затылок стоящей на четвереньках Багряницы.  
Глянув вбок, он увидел, как лазеры дальнобойных типов смешиваются с магией и попадают в Багряницу... То, что Тлеющая Багряница приняла этот облик, было для Катсу полной неожиданностью, пиздец каким сюрпризом, но, с другой стороны, именно из-за такого масштаба у игроков и проснулся азарт.  
  
«Так, так, так...! Идет, идет...!»  
  
«Звучит как флаг на неудачу, чувак».  
  
«В играх есть только флаги на ивенты, блядь!»  
  
«Ну да, ну да…………»  
  
На шлем павер-армора был нахлобучен еще и головной модуль "Экранного Тигра". Хоть визуальный ассист и помогал, Катсу, несущийся вверх, не обращал никакого внимания на выражение лица Этернал Зеро. Поэтому он и не спросил... почему у того был такой скептический вид. Если бы спросил, Этернал Зеро ответил бы:  
  
«А у Тлеющей Багряницы вообще ХП кончается, блядь?»  
  
Когда-то ученый, прозванный "гением" в Эпоху Богов, пытался победить в борьбе за выживание не массовым производством, а концентрацией всех технологических достижений в одной точке. Почему? Потому что... монстры учатся (・・) и привыкают (・・・).  
Этот мир... нет, эта \*эпоха\* держалась на тонком льду, созданном одним человеком. Под льдом... спали мертвым сном законы (правила) предыдущих эпох. И сейчас монстры, бушующие на этом тонком льду, – это существа, выползшие оттуда. И это уже не в первый раз.  
  
«Дааааааааааа... Вууууууууумммммммммммммм……………!»  
  
Скажем прямо. Тлеющая Багряница – существо практически абсолютно (・・・・・) бессмертное и вечно молодое.  
Слишком простой разум не деградирует, а неиссякаемая сила не умирает. По сути, борьба существ, имеющих плоть и силу, – это не что иное, как война на истощение ресурсов. А раз так, то Тлеющая Багряница не может проиграть, даже блядь, в одном случае из миллиона.  
Победа – это слово, обозначающее наилучший результат. А "результат" не зависит от средств. Бескровная победа, победа с потерей девяноста процентов союзников, крах мира. Если результат не устраивает того, кто к нему пришел, – это поражение. Если устраивает – победа.  
  
Рубеж Шангри-Ла придает огромное значение предыстории (бэкграунду). Воплощение этого – Уникальные Монстры. В противовес им, Рейдовые Монстры – это контент, где победа достигается относительно простой силовой битвой.  
Но это не значит, что можно тупо бить бездумно. Не значит, что победа придет от простого закликивания.  
Как тогда, когда Блуждающая Великая Синяя Чума напала на Саардрему и показала свою истинную форму. Оказалось, что ее способность, казавшаяся бесконечным усилением, на самом деле была "контратакой на ранг выше, чем атака противника".  
Как тогда, когда истинная сущность Пожирающей Великой Багряной Зависимости оказалась роем, способным к мимикрии, и стало ясно, что важно уничтожать не отдельные имитирующие особи, а всю совокупность.  
  
Человечество (игроки) должно найти его. Наилучший результат, условие победы в этой битве.  
В: Моб с бесконечным ХП – это ж нереально завалить, да?  
О: Подумайте хорошенько, что значит "Гуманоидная фаза". Полное воспроизведение ≠ полное совершенство.  
  
\*\*\*  
\*Заметка автора:\*  
\*Третья форма Блуждающей Великой Синей Чумы имела барьер болезни, снижающий максимум ХП (эффективность зависела от уровня первой формы), атакующие болезни из второй формы, и плюс к этому – способность контратаковать в зависимости от уровня цели. Но она была заточена под хай-лвлов, так что если понизить свой уровень, то и контратаки становились пиздец какими слабыми.\*  
\*Ее философия была "Тот, кто может навредить мне – сильный", и она настолько специализировалась на убийстве сильных, что толпа слабаков стала ее злейшим врагом.\*  
\*Поэтому мы и натравили ее на Саардрему как рейд-босса для новичков...\*  
\*\*\*  
  
\*\*